

Hebsacker Internet Go Cup



Turnierordnung

Stand 19.01.2008

Turnierordnung

Die folgende Turnierordnung regelt den Verlauf und die Rahmenbedingungen des Hebsacker Internet Go Cup. Ihre Bestimmungen sind verbindlich und werden von allen Teilnehmern mit der Anmeldung zum Turnier als solche anerkannt.

- 1 [Anmeldung](#)
- 2 [Zeitlicher Rahmen](#)
- 3 [Turnier-System](#)
- 4 [Ergebnismeldung](#)
- 5 [Sonstiges](#)

1 Anmeldung

1.1 Erforderliche Daten

Für eine Anmeldung zum HIGC 2008 ist das Anmelde-Formular mit den folgenden Daten zu füllen:

- Vorname
- Nachname
- KGS-Benutzername
- Aktueller Rang
- Aktueller Rang auf KGS (sofern vorhanden)
- E-Mail-Adresse
- Mitgliedschaft im DGoB
- Landesverband des DGoB, in dem ggf. eine Mitgliedschaft besteht
- Ermächtigung des Hebsacker Verlags, die Mitgliedschaft auf geeignetem Wege zu überprüfen (für Mitglieder in einem Landesverband des DGoB)
- Anerkennung dieser Turnierordnung
- grundsätzlich mögliche Spieltage

Die Daten lt. obiger Liste werden nur im Rahmen der Turnierorganisation genutzt und keinesfalls an Dritte weitergegeben. Nach Ende des Turniers werden sie gelöscht. Die Turnierergebnisse werden auf dieser Website veröffentlicht.

1.2 "Aktueller Rang"

"Aktueller Rang" ist die Einstufung, die im "wirklichen Leben" Verwendung findet, also z. B. auf Spielabenden oder bei Holzbrett-Turnieren.

Zusätzlich geben die Teilnehmer bitte ihren aktuellen Rang auf KGS bzw. IGS an (sofern vorhanden).

Für Teilnehmer, die ausschließlich im Internet spielen, wird die Turnierleitung den jeweiligen KGS- bzw. IGS-Rang in einen in Deutschland üblichen Rang umrechnen (= "HIGC-Rang").

1.3 Änderung des Ranges

Die Turnierleitung behält sich vor, Einstufungen bereits vor Turnierbeginn zu korrigieren, wenn bei einer Selbsteinstufung eine grobe Abweichung von der in Deutschland üblichen Einstufung vermutet wird.

Ändert sich der Rang eines Teilnehmers während der Laufzeit des Turniers (insbesondere wenn er auf einem Holzbrett-Turnier mit einem höheren als dem hier bei der Anmeldung angegebenen Rang antritt), so hat durch den Spieler eine unmittelbare Mitteilung per E-Mail an das Turnier-Postfach info@higc.de zu erfolgen. Ab der darauf folgenden Runde wird mit dem geänderten Rang gespielt.

Teilnehmer, die in diesem Turnier eine Partie mit einem sonst nicht mehr zutreffenden Rang absolvieren, werden vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen.

Vor Beginn der Phase 2 wird Yoon Young-Sun 5p als Chief Referee des HIGC eine

Hebsacker Internet Go Cup

wird Empfehlungen Yoon Young-Suns zur Anpassung eines "aktuellen Ranges" in der Regel folgen und die Ränge dementsprechend für das Turnier neu festlegen.

1.4 E-Mail-Adresse

Die Angabe einer E-Mail-Adresse ist für die Abwicklung von Terminvereinbarungen zwischen den Spielern erforderlich. Die E-Mail-Adressen werden lediglich den potentiellen Gegnern innerhalb der eigenen Gruppe zum Zwecke von Terminvereinbarungen bekannt gemacht.

Zusätzlich werden die E-Mail-Adressen vom Hebsacker Verlag ausschließlich für den Fall benutzt, dass ein Preis (d. h. ein Gutschein-Code) zu übersenden ist.

Die E-Mail-Adressen werden ansonsten nicht veröffentlicht.

1.5 KGS-Benutzername

Teilnehmer haben ihre Turnierpartien unter dem gemeldeten KGS-Benutzernamen zu absolvieren.

Der KGS-Benutzername wird in Kombination mit Vornamen, Nachnamen und E-Mail-Adresse ausschließlich den Mitgliedern der eigenen Gruppe bekannt gegeben.

Bei Veröffentlichung der Paarungen auf der Turnier-Website wird der KGS-Benutzername - zusätzlich zu Namen und Spielstärke - ebenfalls angegeben. Damit soll auch Zuschauern eine (passive) Teilnahme am HIGC erleichtert werden, da diese dann HIGC-Partien auf KGS einfacher ausmachen können.

Eine weitergehende Veröffentlichung findet nicht statt.

1.6 Mitgliedschaft in einem Landesverband des Deutschen Go-Bundes

Mitglieder eines Landesverbandes des Deutschen Go-Bundes ermächtigen den Hebsacker Verlag, als Veranstalter die Angabe zur Mitgliedschaft auf geeignetem Wege zu überprüfen.

1.7 Grundsätzlich mögliche Spieltage

Bei der Vorgabe der Spieltermine wird sich die Turnierleitung an den jeweiligen Angaben im Feld "grundsätzlich mögliche Spieltage" beider Spieler orientieren. Ist kein gemeinsamer Spieltag auf der Basis der dortigen Angaben zu ermitteln, so wird der letzte Donnerstag einer Runde als Spieltag festgelegt.

Die Teilnehmer sind gehalten, die Turnierleitung rechtzeitig davon in Kenntnis zu setzen, wenn im Einzelfall oder grundsätzlich Termine den ursprünglichen Angaben nach nicht (mehr) wahrgenommen werden können.

1.8 Anmeldeschluss

Anmeldeschluss ist der 12.03.2008.

2 Zeitlicher Rahmen

2.1 Turnierbeginn

Das Turnier startet zum 17.03.2008.

2.2 Dauer einer Runde

Eine Runde beginnt jeweils am Sonntag (mit Ausnahme von Runde 1) und endet am Donnerstag. Sie dauert:

- in Phase 1 ca. 2 Wochen,
- in Phase 2 ca. 1 Woche

Sollte in Phase 2 in der Woche ein Standard-Bundesliga- bzw. Standard-DIGoP-Termin liegen, so dauert die Runde wie in Phase 1 ca. 2 Wochen, ggf. auch ca. 3 Wochen.

Termine für Phase 1:

- Runde 1: 16.03.2008 – 27.03.2008
- Runde 2: 30.03.2008 – 10.04.2008
- Runde 3: 13.04.2008 – 24.04.2008
- Runde 4: 27.04.2008 – 08.05.2008
- Runde 5: 11.05.2008 – 22.05.2008
- Runde 6: 25.05.2008 – 05.06.2008
- Runde 7: 08.06.2008 – 19.06.2008
- Runde 8: 22.06.2008 – 03.07.2008

Sommerpause: 04.07.2008 – Anfang September 2008

Termine für Phase 2:

- Der Kalender für Phase 2 wird zu gegebener Zeit nachgereicht.

Die Paarungen werden am Tag vor Rundenbeginn den Teilnehmern per E-Mail zugeschickt und auf der Turnier-Website veröffentlicht.

2.3 Standard-Spieltermin

Grundsätzlich werden die Spieltermine von der Turnierleitung vorgegeben, und zwar innerhalb der letzten 7 Tage jeder Runde.

Die Turnierleitung orientiert sich dabei an den bei der Anmeldung gemachten Angaben im Feld "grundsätzlich mögliche Spieltage" beider Spieler.

Ergibt sich zwischen den Angaben beider Spieler keine Deckung, so wird der Spieltermin standardmäßig auf den letzten Donnerstag der jeweiligen Runde gelegt.

Standardmäßiger Beginn einer Partie ist 20 Uhr.

2.4 Änderung des vorgegebenen Spieltermins

Hebsacker Internet Go Cup

Beide Spieler können sich auf eine Änderung des von der Turnierleitung vorgegebenen Termins nach Maßgabe der folgenden Regelungen verständigen.

Sieht ein Spieler sich nicht in der Lage, die Partie zum von der Turnierleitung vorgegebenen Termin zu absolvieren, muss er seinen Gegner darüber per E-Mail informieren - mit Kopie an das Postfach der Turnierleitung - und diesem Vorschläge für einen neuen Termin unterbreiten.

Diese Information muss 48 Stunden vor dem festgesetzten Termin erfolgen. Zwischen Information und vorgeschlagenem neuen Spieltermin müssen mindestens 48 Stunden liegen. Besteht Einvernehmen zwischen beiden Spielern, kann von diesen Fristen abgewichen werden.

Der Gegner ist gehalten, auf eine E-Mail mit Bitte um Terminverschiebung unmittelbar zu antworten - mit Kopie an das Postfach der Turnierleitung.

Eine Änderung des Spieltermins kommt nur zustande, wenn beide Spieler damit einverstanden sind. Im Sinne einer fairen Turnierabwicklung ist der Gegner gehalten, auf den Wunsch nach Verschiebung des ursprünglichen Termins kooperativ zu reagieren. Eine Verpflichtung besteht jedoch nicht. Ist der Gegner mit einer Verschiebung der Partie nicht einverstanden, so wird ihm der Sieg kampflos zugesprochen.

Der neue Termin muss innerhalb der aktuellen Runde liegen.

2.5 Nichteinhaltung des vereinbarten Termins

Jeder Spieler sollte bis 30 Minuten nach der vorgegebenen bzw. vereinbarten Startzeit auf seinen Gegner warten, sofern dieser nicht pünktlich erscheint.

Nach Ablauf dieser Frist hat der wartende Spieler seine Partie kampflos gewonnen und darüber unmittelbar die Turnierleitung per E-Mail zu informieren.

3 Turnier-System

Das Turnier wird in zwei Phasen durchgeführt, die beide jeweils als Doppel-K.O.-System abgehalten werden.

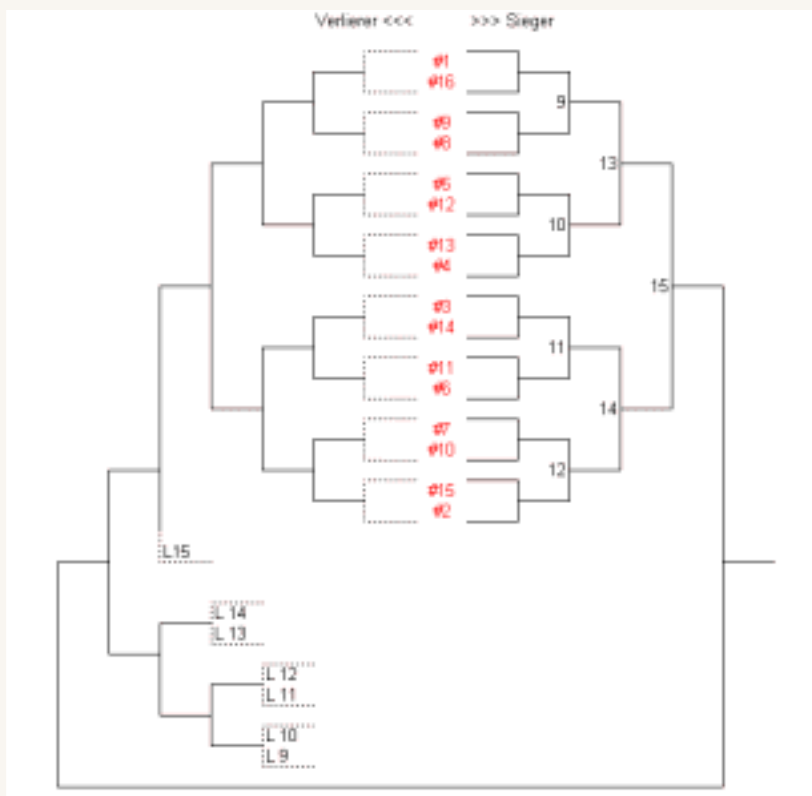
3.1 Doppel-K.O.-System Phase 1

Die Teilnehmer werden den Rängen nach absteigend gereiht - innerhalb eines Ranges zufällig - und anschließend in Gruppen à 16 Spielern eingeordnet.

Der anfänglichen Reihung nach werden die Spieler auf die Plätze #1 bis #16 der Setzliste einer jeden 16er-Gruppe platziert.

Ist die Teilnehmerzahl in der letzten 16er-Gruppe geringer als 16, so bleiben die Plätze mit den höheren Setznummern unbelegt. Die Turnierleitung behält sich vor, bei zu geringer Teilnehmerzahl in der letzten 16er-Gruppe diese mit der vorherigen zusammen zu legen oder aber das Losungssystem zu ändern, um eine ausreichende Anzahl Partien zu gewährleisten.

Gespielt wird ein Doppel-K.O.-System, wie nachfolgend schematisch dargestellt:



3.2 Doppel-K.O.-System Phase 2

Die Sieger der 16er-Gruppen aus Phase 1 spielen wiederum ein Doppel-K.O.-System.

Abhängig von der Anzahl der Gruppen in Phase 1 behält sich die Turnierleitung vor,

Hebsacker Internet Go Cup

Phase 2 aufzunehmen, z. B. um eine ausreichende Anzahl Partien in Phase 2 zu gewährleisten oder die Teilnehmerzahl auf eine Zweierpotenz zu bringen.

Die Einordnung erfolgt nach Setzliste den Rängen nach entsprechend folgendem Verfahren (#1 = Spieler auf Platz 1 der Setzliste):

- #1 und #2 werden auf die Plätze 1 bzw. 2 gesetzt.
- #3 und #4 werden auf die Plätze 3 und 4 gelost.
- #5 bis #8 werden auf die Plätze 5 bis 8 gelost.
- #9 bis #16 werden auf die Plätze 9 bis 16 gelost.
- etc.

Die Turnierleitung behält sich vor, Änderungen an dieser Reihung vorzunehmen, um insbesondere in der ersten Runde Rangunterschiede zu vermeiden, die über der maximalen Vorgabe liegen.

Die genaue Ausgestaltung des Turnier-Systems für Phase 2 wird veröffentlicht, wenn Klarheit über die Anzahl der Gruppen in Phase 1 besteht. Vorgesehen ist die Durchführung eines Doppel-K.O.-Systems zur Ermittlung der Teilnehmer an zwei Halbfinalen. Die Sieger der Halbfinal-Partien spielen im Finale um die Plätze 1 und 2, die Verlierer spielen um Platz 3.

3.3 Partien ohne Ergebnis

Wird eine Partie für beide Spieler als vorläufig verloren gewertet (z. B. weil keine Ergebnismeldung vorliegt), so ermittelt die Turnierleitung durch Losentscheid, für welchen der beiden Spieler diese Partie als tatsächlich verloren gewertet wird.

Der Spieler, für den eine nicht gespielte Partie als gewonnen gewertet wird, verliert seine nächste ordentliche Partie kampfflos.

3.4 Spielregeln

Es wird nach in Deutschland üblichen japanischen Regeln gespielt.

3.5 Brettgröße

Die Partien sind auf einem Brett der Größe 19 x 19 zu absolvieren. Alle anderen Brettgrößen sind unzulässig.

3.6 Bedenkzeit

Zulässige Zeiteinstellungen sind:

- Grundbedenkzeit 60 Minuten
- Kanadisches Byoyomi mit 15 Steinen in 5 Minuten

3.7 Vorgabe

Partien in Phase 1 erfolgen mit voller Vorgabe, die sich aus der Differenz der jeweils aktuellen Ränge beider Spieler ergibt.

Partien in Phase 2 erfolgen mit einer um einen Stein reduzierten Vorgabe, die sich aus der Differenz der jeweils aktuellen Ränge ergibt. Die maximale Anzahl der Vorgabesteine ist auf 9 begrenzt.

Hebsacker Internet Go Cup

Dies gilt auch dann, wenn eine Änderung eines Ranges noch nicht an die Turnierleitung gemeldet worden sein sollte. Die Farben bleiben bestehen wie in der Ansetzung angegeben, es sei denn, der Spieler mit den schwarzen Steinen (It. Ansetzung) hat zwischenzeitlich einen höheren Rang erreicht als sein Gegner.

3.8 Komi

In Partien zwischen zwei Spielern gleichen Ranges erhält Weiß 6,5 Punkte Komi. In Vorgabepartien erhält Weiß 0,5 Punkte Komi.

4 Ergebnismeldung

Der Sieger der Partie ist verpflichtet, das Resultat bis zum Freitag nach Ende der Runde, 23:59 Uhr, der Turnierleitung über das Postfach info@higc.de zu melden. Eine Kopie der Aufzeichnung der Partie (SGF-Datei) ist der E-Mail als Anlage beizufügen.

Liegt nach Ablauf dieser Frist keine ordentliche Meldung vor, gilt die Partie vorläufig als für beide Spieler verloren.

Wird das Resultat einer Partie der Turnierleitung nach obigem Termin zugeleitet, liegt es allein im Ermessen der Turnierleitung, das Ergebnis für die Auslosung der folgenden Runde abweichend vom vorherigen Satz zu berücksichtigen.

5 Sonstiges

5.1 Sportliches Verhalten

Die Spieler haben sich sportlich zu verhalten. Insbesondere dürfen sie sich zwischen Beginn und Ende der Partie mit niemandem absprechen und weder Literatur, Spielprogramme noch Partie-Datenbanken oder ähnliches zu Rate ziehen.

5.2 Chief Referee

Das HIGC wird von Yoon Young-sun 5p als Chief Referee des Turniers begleitet. Sie berät die Turnierleitung insbesondere in den Themenbereichen

- Regeleinhaltung,
- sportliche Problemfälle und
- Angemessenheit der Ränge.

Die Turnierleitung wird den Empfehlungen Yoon Young-sun's folgen.

Insbesondere vor Beginn der Phase 2 wird Yoon Young-Sun eine Einschätzung zur Angemessenheit der angegebenen Ränge der verbliebenen Teilnehmer abgeben. Auf ihre Empfehlung hin wird die Turnierleitung die Empfehlungen die "aktuellen Ränge" im erforderlichen Umfang neu festlegen.

5.3 Internet-Zugang

Jeder Spieler ist für die Qualität seines Internet-Anschlusses verantwortlich. Der jeweilige Gegner ist gehalten, eine durch Trennung der Internet-Verbindung unterbrochene Partie wieder aufzunehmen.

5.4 Das Spiel im Internet

Die Partien sind im Raum "Deutsche Ecke" auf dem [Kiseido Go Server](#) zu absolvieren.

Schwarz fordert Weiß auf dem Server zum Beginnen der Partie auf. Beide Spieler sind gemeinsam dafür verantwortlich, dass Farben, Vorgabe, Bedenkzeit und Komi richtig gewählt werden.

Wird innerhalb der ersten zehn Züge festgestellt, dass Farben, Vorgabe, Bedenkzeit oder Komi falsch gewählt sind, so ist die Partie abubrechen und umgehend mit den korrekten Parametern neu zu beginnen. Ist lediglich das Komi falsch gewählt, können sich beide Spieler auf einen Fortgang der Partie verständigen. Die Ergebnismitteilung der Partie hat unter Berücksichtigung des korrekten Komi zu erfolgen.

Wird ein Fehler in den Spielparametern erst nach den ersten zehn Zügen festgestellt, steht es den Spielern frei, sich auf eine Neuaufnahme der Partie oder auf eine Fortsetzung zu verständigen. Ist die Neuaufnahme der Partie für einen späteren Tag in der aktuellen Runde vorgesehen, ist die Turnierleitung zu informieren. Ist einer der beiden Spieler mit einer Neuaufnahme der Partie nicht einverstanden, so ist diese mit den aktuell gewählten Parametern fortzusetzen.

Hebsacker Internet Go Cup

Serverseitiges Überschreiten der Bedenkzeit verliert die Partie.

Zuschauer haben dafür Sorge zu tragen, dass ihre Kommentare während der gesamten Partie für die Spieler unsichtbar bleiben.

5.5 Stornierung der Turnierteilnahme

Sollte einem Spieler die weitere Teilnahme am Turnier nicht möglich sein, so ist er gehalten, die Turnierleitung davon umgehend in Kenntnis zu setzen.

5.6 Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus Thomas Redecker und Ralf Schönfeld als Organisatoren sowie Tobias Berben als Vertreter des Hebsacker Verlages.

Die Turnierleitung ist über das Turnier-Postfach info@higc.de zu erreichen.

Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

5.7 Preisvergabe

Die Preisvergabe erfolgt umgehend nach Ende der jeweiligen Phase 1 oder 2.

Der Hebsacker Verlag behält sich die Aberkennung und Rückforderung eines Preises vor, sollten nach dessen Vergabe Manipulationen durch den Preisträger bekannt werden. Die Entscheidung darüber ist nicht anfechtbar.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.